

Утверждаю:
зам. директора по УПР ГБПОУ ИО УКПТ
Н.В. Макарова
« » 2022г.



ПОЛОЖЕНИЕ **об организации и проведении интеллектуальной игры** **«Кулинарная мозаика»**

1. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ:

Интеллектуальная игра «Кулинарная мозаика» проводится в соответствии с планом мероприятий тематической недели кулинарии в рамках Недели Кулинарии

1.1. ЦЕЛЬ:

- выявить степень осознанности и глубины знаний обучающихся в области «Кулинарии»

1.2. ЗАДАЧИ:

- повысить интерес к избранной профессии;
- развить творческий потенциал;
- развить дух соревнования, смекалку, чувство соперничества

2. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ:

2.1. Для организации и проведения мероприятия создана организационная группа в составе:

Кулешова И.А. – преподаватель специальных дисциплин;

2.2. Участники интеллектуальной игры:

- группа 13-П - мастер п/о Латышева Г.О.;
- группа 12-ПК - классный руководитель Кулешова И.А.;
- группа 22-ПК - мастер п/о Воронина М.В.;
- группа 32-ПК - мастер п/о Рогова К.Н.;
- группа 42-ПК - классный руководитель Яцечко О.Г.

2.3. Время и место проведения:

Интеллектуальная игра «Кулинарная мозаика» проводится в 13 часов 35 минут 24 октября 2022 года в кабинете 203

3. ПРАВИЛА ИГРЫ:

- каждая групповая команда составляет слова на тему «Кулинария»

4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ:

4.1. Подведение итогов работы команд

4.2. Награждение команд

4.3. Закрепление полученной информации путем опроса присутствующих